



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

Formato para prácticas de laboratorio

CARRERA	PLAN DE ESTUDIO	CLAVE DE UNIDAD DE APRENDIZAJE	NOMBRE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE
Ing. Industrial	2007-1	9059	Manufactura Asistida por Computadora

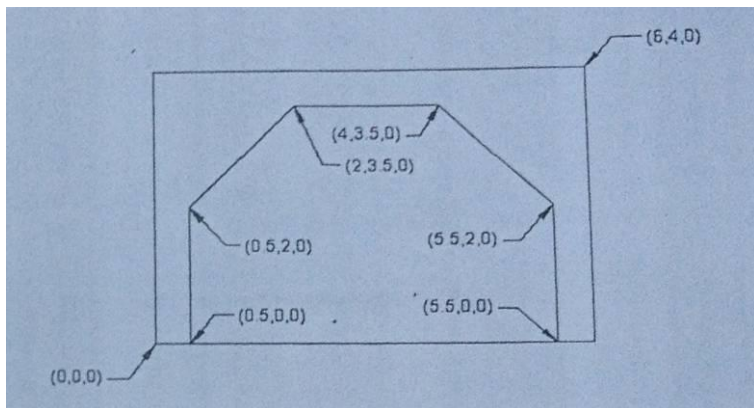
PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Ingeniería Industrial	DURACIÓN (HORAS)
3	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	"Contour 1"	2

1. INTRODUCCIÓN

Para crear una figura geométrica se necesitan varias líneas, en la siguiente práctica se mirará una combinación de comandos que serán explicados paso a paso con el fin de construir una figura geométrica en 2D.

2. OBJETIVO (COMPETENCIA)

Crear una figura geométrica en 2D tal y como se muestra en la figura 5.81.



Formuló	Revisó	Aprobó	Autorizó
Nombre y Firma del Maestro	Nombre y Firma del Responsable de Programa Educativo	Nombre y Firma del Responsable de Gestión de Calidad	Nombre y Firma del Director de la Facultad

Código: GC-N4-017
Revisión: 3



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

Formatos para prácticas de laboratorio

3. FUNDAMENTO

El alumno practicará los comandos que le ayudarán a producir partes necesarias para futuras prácticas.

4. PROCEDIMIENTO (DESCRIPCIÓN)

A) EQUIPO NECESARIO

MATERIAL DE APOYO

- Computador con mouse.
- Sistema operativo Windows (XP SP3, Vista PS1, Windows 7).
- Plataforma: 32 bits o 64 bits.
- Procesador: 2.5GHz intel Pentium 4 o equivalente.
- Memoria Ram: 2GB.

B) DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Paso 1: Crear un rectángulo

Seleccione **Create→ Rectangle**

Seleccione la posición para la primera esquina: **(0, 0, 0)**

Seleccione la posición para la segunda esquina: **(6, 4, 0)**

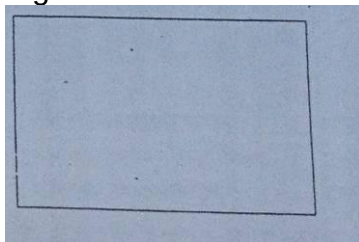
Seleccione **OK** para salir del comando.

Presione **Alt+F1** simultáneamente (o haga clic en el botón **Fit**) para acomodar la figura geométrica en la pantalla.

Presione **F2** para acercar la pantalla (zoom).

El rectángulo debe lucir tal y como la figura 5.82.

Fig. 5.82



Paso 2: Crear 5 líneas

Seleccione **Create → Line→ Create Line Endpoint**



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

Formatos para prácticas de laboratorio

Active el botón **Multi-Line**

Especifique el primer punto final (endpoint): **(0.5, 0, 0)**

Especifique el segundo punto final (endpoint): **(2, 3.5, 0)**

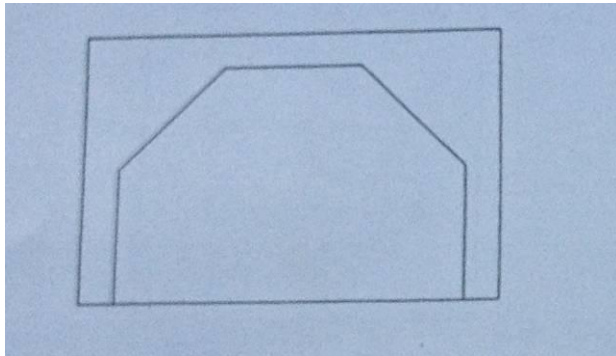
Especifique el segundo punto final (endpoint): **(4, 3.5, 0)**

Especifique el segundo punto final (endpoint): **(5.5, 2, 0)**

Especifique el segundo punto final (endpoint): **(5.5, 0, 0)**

Seleccione **OK** para salir del comando.

El nuevo dibujo debe lucir y como la figura 5.83.



Paso 3: Guardar Archivo

Seleccione **File → Save as**

Ingrese el nombre: **Contour 1**

Haga clic en el botón guardar.

C) CÁLCULOS Y REPORTE

No aplica

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

El alumno domina los comandos para crear una figura geométrica simple en 2D.

6. ANEXOS

No aplica

7. REFERENCIAS

Mastercam X Mill & Solid,
Su-Chen Jonathon Lin, Tony F. Shay
Scholars International Publishing Corp.