



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

## Formato para prácticas de laboratorio

CARRERA	PLAN DE ESTUDIO	CLAVE DE UNIDAD DE APRENDIZAJE	NOMBRE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE
Ing. Industrial	2007-1	9059	Manufactura Asistida por Computadora

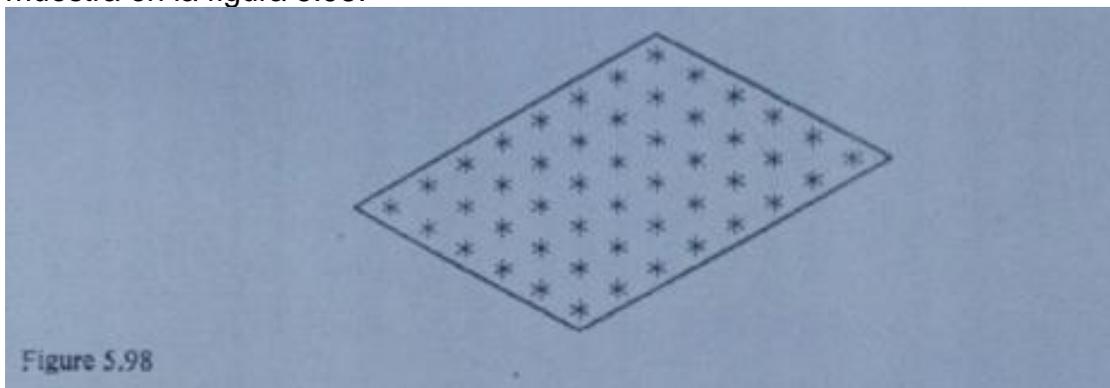
PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Ingeniería Industrial	DURACIÓN (HORAS)
6	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	"Drill3"	2

### 1. INTRODUCCIÓN

En Prácticas pasadas se han mostrado la creación de figuras geométricas en base a arcos, líneas tangentes y rectángulos. En esta práctica se ilustraran métodos para crear figuras más complejas.

### 2. OBJETIVO (COMPETENCIA)

El alumno se vera envuelto en métodos que se requieren para construir una figura, tal y como se muestra en la figura 5.98.



Formuló	Revisó	Aprobó	Autorizó
Nombre y Firma del Maestro	Nombre y Firma del Responsable de Programa Educativo	Nombre y Firma del Responsable de Gestión de Calidad	Nombre y Firma del Director de la Facultad

**Código:** GC-N4-017  
**Revisión:** 3



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)  
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

## Formatos para prácticas de laboratorio

### 3. FUNDAMENTO

El alumno practicará los comandos que le ayudarán a producir partes necesarias para futuras prácticas, así como sus habilidades del lenguaje inglés.

### 4. PROCEDIMIENTO (DESCRIPCIÓN)

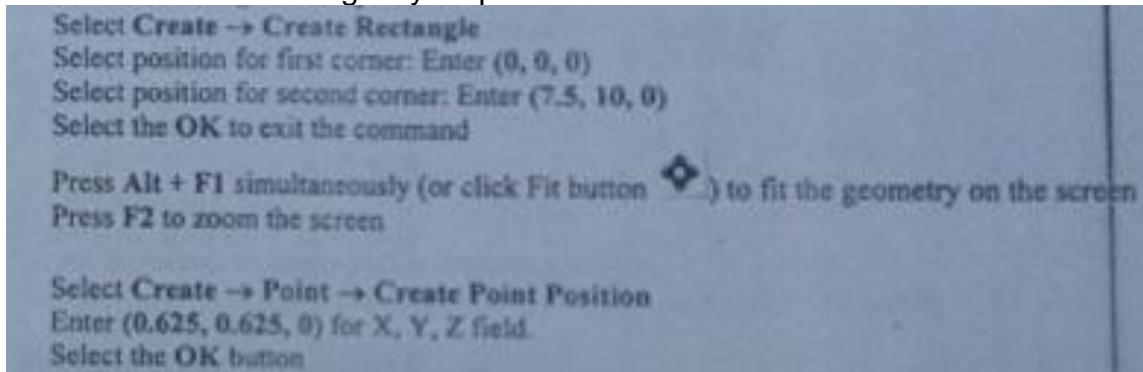
#### A) EQUIPO NECESARIO

#### MATERIAL DE APOYO

- Computador con mouse.
- Sistema operativo Windows (XP SP3, Vista PS1, Windows 7).
- Plataforma: 32 bits o 64 bits.
- Procesador: 2.5GHz intel Pentium 4 o equivalente.
- Memoria Ram: 2GB.

#### B) DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

**Paso 1:** Crear un rectángulo y un punto.



El rectángulo y el punto se deben de apreciar tal y como la figura 5.99.

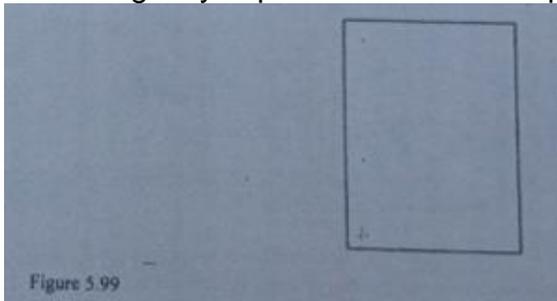


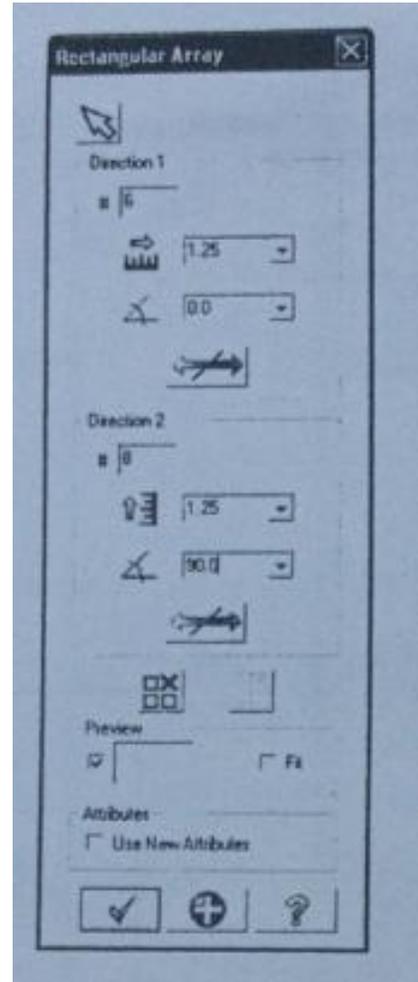
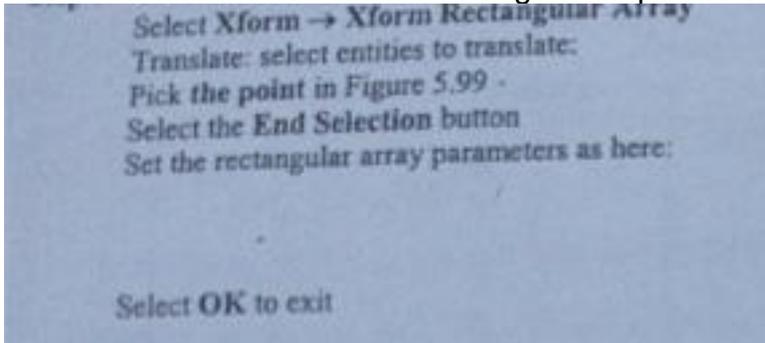
Figure 5.99



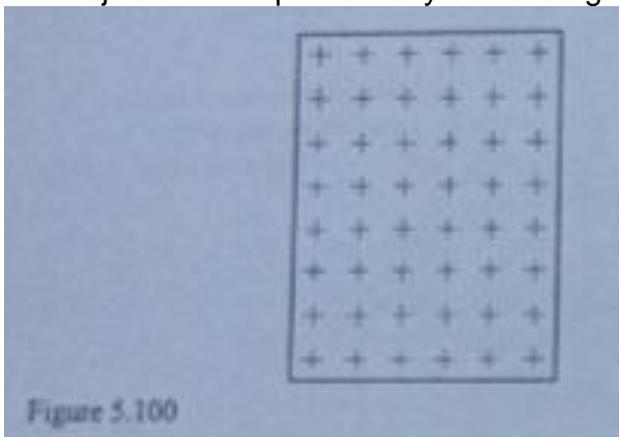
UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
 FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)  
 DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD

**Formatos para prácticas de laboratorio**

**Paso 2:** Crear una formación rectangular de puntos dentro del rectángulo.



El dibujo se debe apreciar tal y como la figura 5.100.

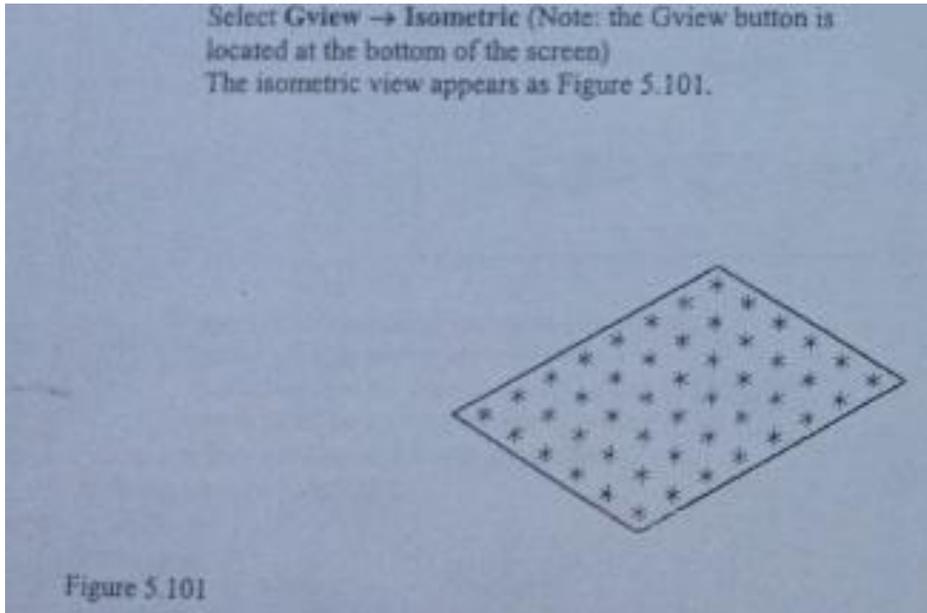




**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)  
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

## Formatos para prácticas de laboratorio

**Paso 3:** Cambiar de vista área a vista isométrica.



**Paso 4:** Guardar Archivo  
Seleccione **File → Save as**  
Ingrese el nombre: **drill3**

### C) CÁLCULOS Y REPORTE

No aplica

### 5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

El alumno domina los comandos para crear una figura geométrica simple en 2D así el cambio el tipo de vista y reforzó sus habilidades en el lenguaje inglés.

### 6. ANEXOS

No aplica

### 7. REFERENCIAS

Mastercam X Mill & Solid,  
Su-Chen Jonathon Lin, Tony F. Shay  
Scholars International Publishing Corp.