



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)**

Formato para prácticas de laboratorio

CARRERA	PLAN DE ESTUDIO	CLAVE DE UNIDAD DE APRENDIZAJE	NOMBRE DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE
Ing. Industrial	2007-1	9059	Manufactura Asistida por Computadora

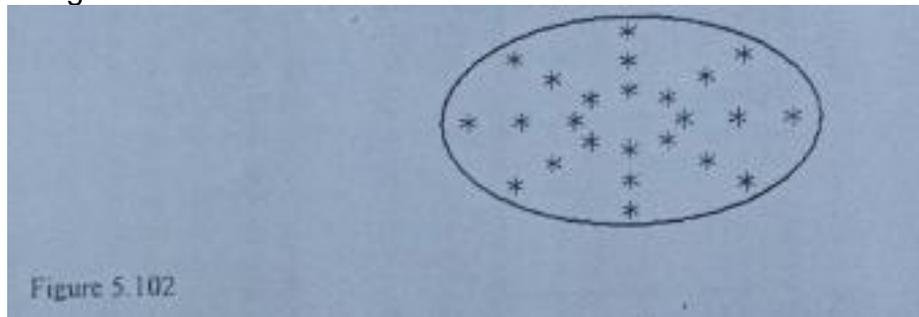
PRÁCTICA No.	LABORATORIO DE	Ingeniería Industrial	DURACIÓN (HORAS)
7	NOMBRE DE LA PRÁCTICA	"Drill4"	2

1. INTRODUCCIÓN

En Prácticas pasadas se han mostrado la creación de figuras geométricas en base a arcos, líneas tangentes y rectángulos. En esta práctica se ilustraran métodos para crear figuras más complejas.

2. OBJETIVO (COMPETENCIA)

El alumno se vera envuelto en métodos que se requieren para construir una figura, tal y como se muestra en la figura 5.102.



Formuló	Revisó	Aprobó	Autorizó
Nombre y Firma del Maestro	Nombre y Firma del Responsable de Programa Educativo	Nombre y Firma del Responsable de Gestión de Calidad	Nombre y Firma del Director de la Facultad

Código: GC-N4-017
Revisión: 3



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

Formatos para prácticas de laboratorio

3. FUNDAMENTO

El alumno practicará los comandos que le ayudarán a producir partes necesarias para futuras prácticas, así como sus habilidades del lenguaje inglés.

4. PROCEDIMIENTO (DESCRIPCIÓN)

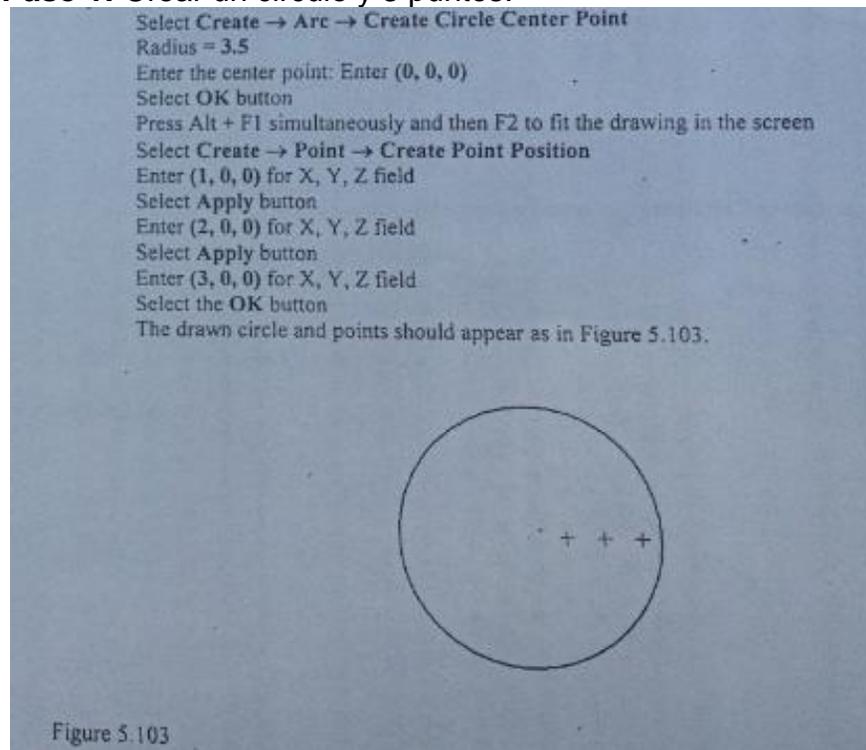
A) EQUIPO NECESARIO

MATERIAL DE APOYO

- Computador con mouse.
- Sistema operativo Windows (XP SP3, Vista PS1, Windows 7).
- Plataforma: 32 bits o 64 bits.
- Procesador: 2.5GHz intel Pentium 4 o equivalente.
- Memoria Ram: 2GB.

B) DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Paso 1: Crear un círculo y 3 puntos.





Formatos para prácticas de laboratorio

Paso 2: Crear una formación rectangular de puntos dentro del rectángulo.

Select Xform → Xform Rotate
Rotate: select entities to rotate: Drag a window to include all three points in Figure 5.103
Select the End Selection button
Set the rotate parameters as here:

Select the Define center point of rotation button 
Select the point to rotate about: Pick the center of the circle
Select OK to exit the dialog box

The points in the circle appear as shown in Figure 5.104.

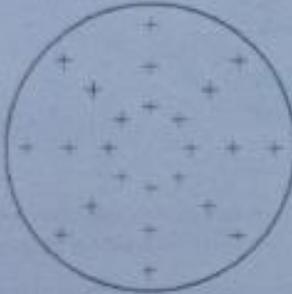
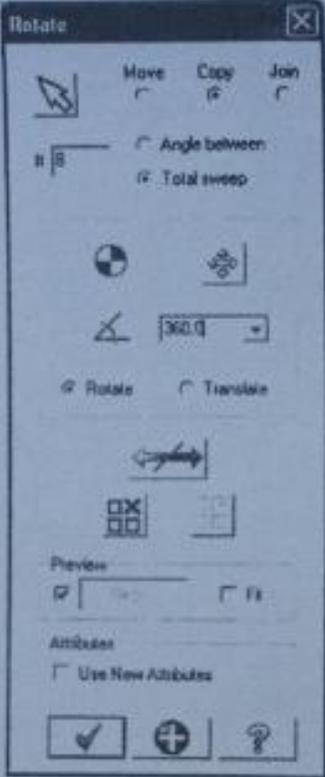



Figure 5.104

Paso 3: Cambiar de vista área a vista isométrica.

Select Gview → Isometric
The isometric view appears as Figure 5.105.

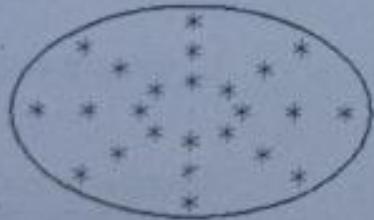


Figure 5.105

Paso 4: Guardar Archivo
Seleccione **File → Save as**
Ingrese el nombre: **drill4**



**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERÍA (UNIDAD MEXICALI)
DOCUMENTO DEL SISTEMA DE CALIDAD**

Formatos para prácticas de laboratorio

C) CÁLCULOS Y REPORTE

No aplica

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

El alumno domina los comandos para crear una figura geométrica simple en 2D así el cambio el tipo de vista y reforzó sus habilidades en el lenguaje ingles.

6. ANEXOS

No aplica

7. REFERENCIAS

Mastercam X Mill & Solid,
Su-Chen Jonathon Lin, Tony F. Shay
Scholars International Publishing Corp.